

Soccer - FUN - Training mit der Fussball-idee



Fussball-idee
GmbH & Co. KG
Paul-Heyse-Ring 9
27239 Twistringen

Telefon:
(0 42 43) 9 54 38

Telefax:
(0 42 43) 9 54 37

Mobil:
(01 77) 5 59 54 38

E-Mail:
info@Fussball-idee.de

Internet:
www.Fussball-idee.de

Bankverbindung:
Volksbank Twistringen

Konto IBAN:
DE 37280641790803789200

BIC:
GENODEF 1 VEC

Finanzamt Syke
USt-IdNr.: DE311195769

AmtsG.: Walsrode
HRA Nr.: 203434

Geschäftsführer:
Fussball-idee
Verwaltungs GmbH

Sitz: Twistringen



FootBiARENA



Fussball - Curling



XXXL Tisch-Kicker



Fussball - Minigolf



Speed Messer



FootBiARENA "BiG"



FootBall-Cube

Diese besondere Trainingseinheit findet vor Ort auf den Vereins-Sportplätzen statt und dauert ca. 60 Minuten. Hermann Schlake (DFB-Stützpunktrainer mit A-Lizenz) kommt mit Speed Messer, Lichtschranken, Fussball-Curling-Anlage und zum Beispiel dem FootBallCube zu Euch auf den Trainingsplatz und hat alles an erforderlichem Equipment dabei (es wird kein Strom benötigt, optimal ist ein ½ Fussballplatz mit 2-3 Toren, Nutzung auch in der Halle möglich). Die Spieler durchlaufen in Teams mit je 3-5 Spielern 7-8 unterschiedliche Trainingseinheiten. Beim Dribbelparcours mit Lichtschrankenmessung wird der Ball auf Zeit mit enger Ballführung durch die Kegel gedribbelt. An der Station Fussball-Curling schießen die Spieler jeweils 4 Bälle in Richtung der Zielplane und können mit einem Pass ins Zentrum 100 Punkte in die Laufliste eintragen. Beim Fussballtennis ist Ballgefühl gefragt und beim Supergoal muss der Ball vom 16er in den Winkel geschossen werden. Nach diesen "Technikübungen" geht es zum Kraftschuss auf den Speed-Messer. Bei einer 40m Sprintstrecke wird jedem einzelnen Spieler die Höchstgeschwindigkeit in km/h angezeigt. Die Spieler können ihre individuellen Zeiten und Ergebnisse auf dem Klemmbrett mit Laufzettel notieren. Diese Ergebnisse können dann zu Ranglisten im Team oder zur Dokumentation des aktuellen Trainingszustandes (Sprintzeiten/Dribbelzeiten mit Lichtschrankenmessung) der Spieler genutzt werden.

Das „Soccer-Fun-Training“ sorgt mit den unterschiedlichen Schwerpunkten aus Technik-Spaß-Sprints-Teambuilding für einen ganz besonderen Trainingsabend. Dieses individuelle Eventtraining steht ab sofort allen Fussballteams in Niedersachsen, Bremen und Hamburg zur Verfügung.

Soccer-Fun-Training zum Festpreis (inkl. aller Kosten):

Dieses Eventtraining kostet für Vereine bis 20 Km Anfahrtsweg von 27239 Twistringen 175,00€, bis 40 Km 195,00€. Weitere Distanzen werden ab 40 Km mit je 1,00€/Km (einfacher Fahrtweg) berechnet.

Weitere Informationen und Termine können mit der Fussball-idee unter der Mailadresse info@fussball-idee.de oder Mobil 0177 / 55 95438 mit Hermann Schlake direkt abgesprochen werden.

Im Anhang befindet sich das Produktblatt „Soccer-Fun-Training“ mit vielen Informationen und Bildern. Weitere Aktionen und Details stehen euch unter www.Fussball-idee.de zur Verfügung.

Gerne stehen wir für weitere Informationen und Absprachen zur Verfügung und würden uns über eine kurze Rückmeldung sehr freuen.

Mit sportlichen Grüßen aus Twistringen

Hermann Schlake, „Teamchef“ Fussball-idee

Soccer - FUN - Training



5 bis 8 Einheiten / je ca. 6 bis 10 Minuten / Teams mit 3 bis 5 Spielern

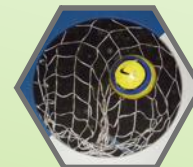
Speed Messer 1

Der Spieler sprintet durch die Lichtschranke und schießt im Wechsel mit 4 Sprintläufen, 4 Bälle auf den Speed Messer. Die 4 Schusswerte und die Gesamtsprintzeit wird je Spieler notiert.



Super Goal

Der Spieler schießt von der 16er-Linie 5 Bälle, im Wechsel mit den anderen Spielern in Richtung des Supergoal (Zielöffnung mit 60cm Durchmesser, hängt im Torwinkel). Wer trifft am häufigsten?



Lichtschranken-Dribbelparcour 's

Der Spieler sprintet mit Ball durch die Lichtschranke, im Slalom durch die Kegelreihe und wieder zurück durch die Lichtschranke. Welcher Spieler schafft das in der kürzesten Zeit?



Speed Messer 2

Der Spieler schießt im Wechsel mit den anderen Spielern 5 Bälle auf den Speed-Messer. Hier kein Sprint, volle Konzentration mit korrekter Schusshaltung. Die Einzelschusswerte werden notiert. Wer ist der Sieger?



Fussball-Tennis-Anlage:

Die Teams (3-5 Spieler) spielen auf dem Spielfeld Fussballtennis. Der Ball darf den Boden einmal kontaktieren und die Spieler dürfen unbegrenzt oft den Ball in der Luft halten. Hoher Trainingseffekt bei Technik und Ballkontrolle.



Fussball-Curling-Anlage:

Der Spieler spielt 4 Bälle in Richtung der Zielplane der Curlinganlage. Wenn alle Bälle gespielt wurden, werden die Ringe mit den hinterlegten Punktwerten addiert und in die Liste eingetragen. Wer hat die meisten Punkte?



Speed Messer 3

Der Spieler sprintet eine 40m Strecke in Richtung des Speed Messer. Alle 10m steht ein Kegel zur Orientierung. Nach ca. 30m zeigt der Speed Messer die Laufgeschwindigkeit in km/h an. Wer erzielt das höchste Tempo?



FootBallCube

Der Spieler schießt seinen Ball auf den FootBallCube. Auf den 4 Seiten sind unterschiedlich große Öffnungen. Wie viel Schuss benötigt der Spieler, um den Ball durch alle 4 Löcher zu schießen?



Hermann Schlake
Mobil: (01 77) 55 95 43 8

www.Fussball-idee.de
Telefon: (0 42 43) 95438

info@Fussball-idee.de
Fax: (0 42 43) 95437



Speed Messer mit 100% Tempolauf



sportradar.com
10 km/h
SportSpeedRadar.de



40m Sprintlauf mit Laufgeschwindigkeit



Fussball-Curling Wettbewerb

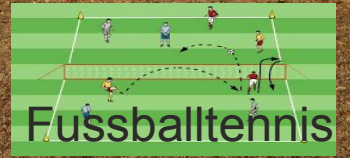
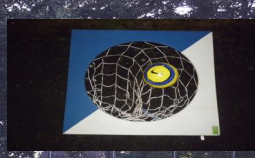
Soccer-FUN-Training



Sprintlauf mit Lichtschranke



Super-Goal, wie Lattenschießen



Fussballtennis